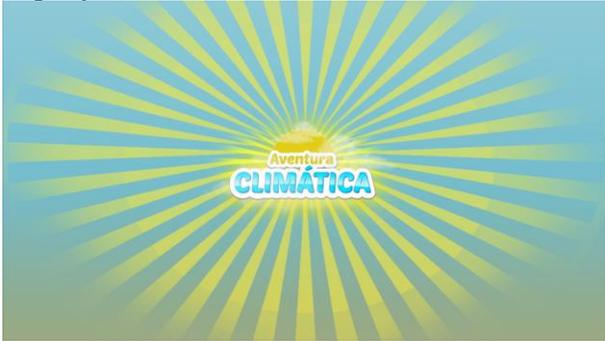


Anexo 1: FICHA METADATO PARA CONTENIDOS 2016

<p>Nombre del Recurso:</p>	<p>Aventura Climática</p>
<p>Imagen o Logo o símbolo del Recurso</p>	<p>Logo aplicación</p>  <p>Imagen</p> 



Carrera. 11 No. 71-73, Ed. Davivienda - Pisos 10 y 11
 Línea 01 8000 919 273 / Teléfono: (57) (1) 313 7777
info@computadoresparaeducar.gov.co
www.computadoresparaeducar.gov.co
 Código postal: 110231 - Bogotá, D.C - Colombia



Enlace para descarga / página Web	www.minambiente.gov.co (próximamente)
Propietario / Créditos	Ministerio de Ambiente y Desarrollo Sostenible
Peso de la aplicación	720 MB aprox
Sistema Operativo soportados	Windows 32 Windows 64 MAC OS
Uso Online/Offline	Offline
Licenciamiento	Licencia gratuita para uso educativo
Área Curricular (Ley 115 de 1994)	Ciencias Naturales
Grado Recomendado	Media
Descripción general del recurso	<p>Es un video juego interactivo para PC está diseñado para implementar medidas de adaptación al cambio climático en cuatro (4) diferentes territorios (valle y planicie aluvial, costa, Páramo- alta montaña y ladera) enfrentando el territorio a una amenaza específica.</p> <p>El objetivo es que el jugador debe ser el tomador de decisión, para que su territorio se encuentre adaptado para la amenaza que enfrenta su territorio y de esta manera aumentar su capacidad adaptativa.</p> <p>El sistema de recompensa está fundamentado en la correcta implementación de medidas, dependiendo de la amenaza a la que se enfrente el territorio.</p>
Reconocimientos	No aplica



Carrera. 11 No. 71-73, Ed. Davivienda - Pisos 10 y 11
 Línea 01 8000 919 273 / Teléfono: (57) (1) 313 7777
info@computadoresparaeducar.gov.co
www.computadoresparaeducar.gov.co
 Código postal: 110231 - Bogotá, D.C - Colombia



nexo 2: FICHA GUÍA PEDAGÓGICA PARA EL USO DE LOS CONTENIDOS O HERRAMIENTAS EDUCATIVAS DIGITALES 2016

Nota: Este documento va orientado al docente, como guía pedagógica y de orientación frente al uso del contenido en el aula.

Area curricular: Ciencias Naturales	Grado: 10° a 11° grado
---	----------------------------------

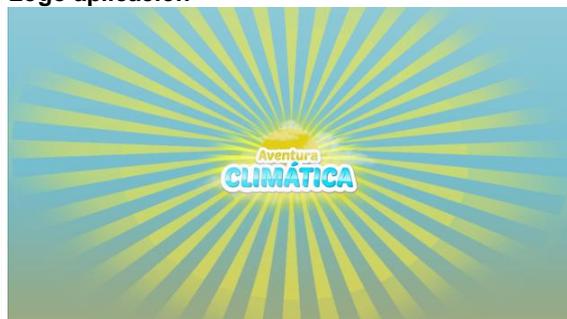


Carrera. 11 No. 71-73, Ed. Davivienda - Pisos 10 y 11
Línea 01 8000 919 273 / Teléfono: (57) (1) 313 7777
info@computadoresparaeducar.gov.co
www.computadoresparaeducar.gov.co
Código postal: 110231 - Bogotá, D.C - Colombia



Nombre Aplicación:
Aventura Climática

Logo aplicación



Imagen



Carrera. 11 No. 71-73, Ed. Davivienda - Pisos 10 y 11
Línea 01 8000 919 273 / Teléfono: (57) (1) 313 7777
info@computadoresparaeducar.gov.co
www.computadoresparaeducar.gov.co
Código postal: 110231 - Bogotá, D.C - Colombia



Descripción:

Es un video juego interactivo para PC está diseñado para implementar medidas de adaptación al cambio climático en cuatro (4) diferentes territorios (valle y planicie aluvial, costa, Páramo- alta montaña y ladera) enfrentando el territorio a una amenaza específica.

El objetivo es que el jugador debe ser el tomador de decisión, para que su territorio se encuentre adaptado para la amenaza que enfrenta su territorio y de esta manera aumentar su capacidad adaptativa.

El sistema de recompensa está fundamentado en la correcta implementación de medidas, dependiendo de la amenaza a la que se enfrente el territorio.

Objetivos:

- Busca sensibilizar a públicos jóvenes sobre la importancia de la adaptación al cambio climático en los diferentes territorios.
- Permite servir de herramienta pedagógica a los docentes para analizar con los estudiantes las medidas de adaptación al cambio climático que pueden implementar en un territorio con características específicas ante una amenaza particular.

Ciencias Naturales

- Establezco relaciones entre individuo, población, comunidad y ecosistema.
- Explico y comparo algunas medidas de adaptación de seres vivos en ecosistemas del mundo y de Colombia.

Actividad pedagógica:

Debido a que el videojuego contiene 4 territorios se puede desarrollar 4 sesiones de 1 hora y 15 minutos cada una. Es importante antes de realizar la actividad contextualizar al estudiante sobre conceptos como cambio climático, variabilidad climática y la adaptación al cambio climático desde sus diferentes enfoques.

Secuencia didáctica: Actividad Pedagógica para el uso del contenido (aplicación) por parte del docente.

Duración	Actividades
----------	-------------



Carrera. 11 No. 71-73, Ed. Davivienda - Pisos 10 y 11
 Línea 01 8000 919 273 / Teléfono: (57) (1) 313 7777
info@computadoresparaeducar.gov.co
www.computadoresparaeducar.gov.co
 Código postal: 110231 - Bogotá, D.C - Colombia



15 minutos	<p>Preguntémonos</p> <p>¿Qué amenazas se pueden presentar en el territorio en el que se va a desarrollar la actividad (valle y planicie aluvial, costa, Páramo- alta montaña y ladera)?</p> <p>¿Qué medidas se pueden implementar para reducir la vulnerabilidad del territorio?</p> <p>¿Estas medidas son a corto, mediano o largo plazo? ¿Qué implicaciones tiene?</p>
15 minutos	<p>Exploremos</p> <p>Los estudiantes abrirán la aplicación y escogerán el territorio en el cual van a desarrollar la actividad.</p>
45 Minutos	<p>Produzcamos</p> <p>En grupos de estudiantes (2 – 3 máximo) afrontarán las diferentes situaciones y amenazas que presenta el territorio seleccionado, esto con el fin analizar las medidas de adaptación y tomar una decisión sobre cuál de las medidas aumenta la capacidad adaptativa del territorio y disminuye su vulnerabilidad.</p>
5 Minutos	<p>Apliquemos</p> <p>Con los conceptos aprendidos a través del juego, el docente invitará a los estudiantes a elaborar un documento que contenga las estrategias de adaptación que más se puedan aplicar a su territorio.</p>
Estrategia Evaluación	
<p>El docente puede desarrollar autoevaluaciones, heteroevaluación y coevaluación de los conceptos vistos, del desempeño en el desarrollo de la actividad entre otros.</p>	